20200604

UML에서 계획했던 TurnSystem, CardSystem, EnemySystem을 모두 완성했다.

모든 맵을 하드코딩할 수 없기 때문에 데이터를 읽어오는 방법을 찾아보고 있다.

CSV를 기본적인 데이터 파일로 사용하고 JSON을 일부 중요 데이터 파일로 사용 하기로 결정함

CSV를 사용 해야 하는 곳

Unit

* Hp, DrawCount

Card

* Name, Cost

State

* 없는듯?

Enemy

* States, MaxHp, atk

Deck

* Allys

EnemySystem

* Enemies, pos(?)

20200605

CSV를 읽는 프로그래밍을 먼저 하려고 했으나 어제 밤에 친구와 상의를 하면서 바뀐 UI들 때문에 이걸 먼저 수정하기로 했다. ㅂㄷㅂㄷ

유닛 위에 나오는 카드 간격 0.5(임시) : 상속후에는 0.35(임시) 실제 크기 0.7

유닛 위에 카드가 나오게 했고, 사용, 정렬 모두 다 되는 것을 확인

20200606

몬스터 3\*3 공간에 배치하는 것으로 변경 완료

카드에 사정거리 추가 완료(나 구조 ㅈㄴ 잘 만들었어 진짜 기분 겁나 좋아)

CSV(Comma-Separated Values) : 약자에서 볼 수 있듯이 comma(,)로 나뉘어 있는 값들 이란 뜻