20200604

UML에서 계획했던 TurnSystem, CardSystem, EnemySystem을 모두 완성했다.

모든 맵을 하드코딩할 수 없기 때문에 데이터를 읽어오는 방법을 찾아보고 있다.

CSV를 기본적인 데이터 파일로 사용하고 JSON을 일부 중요 데이터 파일로 사용 하기로 결정함

CSV를 사용 해야 하는 곳

Unit

* Hp, DrawCount, Image,

Card

* Name, Cost

State

* 없는듯?

Enemy

* States, MaxHp, atk

Deck

* Allys

EnemySystem

* Enemies, pos(?)